

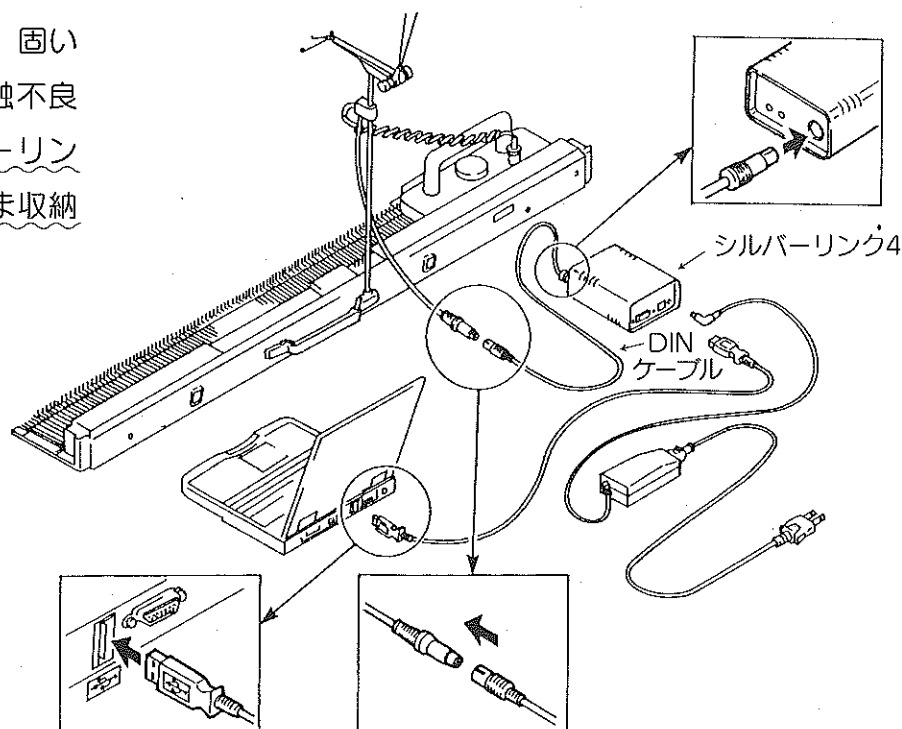
前号まで作品づくり・模様づくりを練習してきました。今回は「デザイナー・ニット」をお使いのお客様からのお問い合わせの中で、よくある質問についてご案内いたします。

	質 問	回 答
1	シルバーリンク4のバージョンアップの方法。	2003初夏号の14頁を参照下さい。 また確認方法としてデザイナー・ニットの初期画面からバージョン情報メニューをクリックするとデータが出ます。(デザイナー・ニットのバージョン1.01.04) またライセンス番号の確認も出来ます。

バージョンアップされています。

	質 問	原 因	回 答
2	シルバーリンク4は見つかりませんと出る。	ケーブルがきちんと接続されていない。	デザイナー・ニットを1度終了して、ケーブルがきちんと接続されているか確認し、再度立ち上げます。対話式編み方のメニューバーから オプション → 編機 → 設定 → シルバーリンク4を探す をクリックして下さい。 上記でダメな場合はパソコンを終了し、ケーブルを接続し直し、再度立ち上げて同様にします。
3	シルバーリンクを検知しますが画面のキャリジが動かない。	・DINケーブルがリンク4にしっかり差し込めていない ・ポイントカムの不良	・DINケーブルをシルバーリンク4に差し込み直して下さい。 ・ポイントカムを交換して下さい。

※ シルバーリンク4のコネクターは、固いので何度も脱着をくり返すと接触不良が起きやすくなります。シルバーリンク4とDINケーブルは接続したまま収納ください。

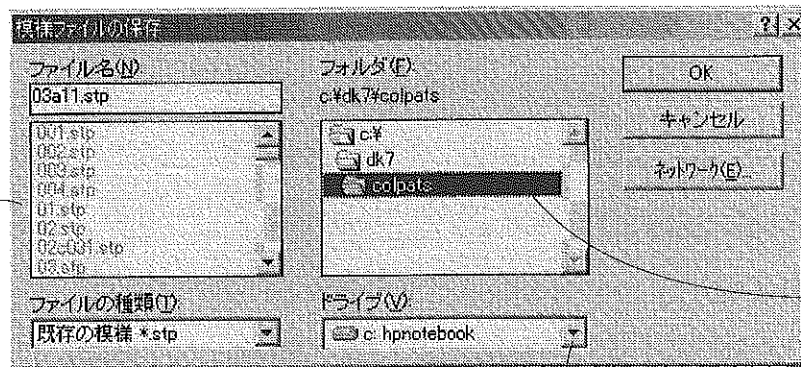


注) ・接続及び取り外しはパソコン、ACアダプター等のすべての電源を、切ってから行ってください。

	質 問	原 因	回 答
4	操作中どこをクリックしても画面が動かなくなった。	パソコンが固まってしまった。	強制終了させて再度立ち上げます。 Alt ・ ctrl ・ Delete キーを押します。

	質 問	原 因	回 答
5	ゲージを編む時に模様にならない所がある。	編地サイズで設定した目数にポイントカムをセットして編んでいない。	設定した目数通りに作り目をし、ポイントカムをセットして編みます。
6	FDの模様を既存の模様に入れる場合。		FDの模様を選びファイルメニューから名前をつけて保存をクリックしファイル名を入れます。 (既存の名前と同じにならない様に注意) ドライブを C にして更にフォルダの colpats をダブルクリックし、ok します。 ↓ にしないとデフォルトに入ってしまうので注意

ファイル名が同じにならない様にチェックします



Wクリック

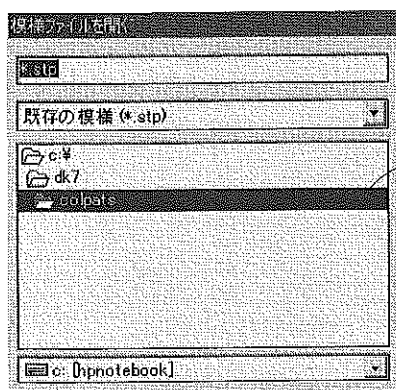
Cドライブに

	質 問	回 答
7	模様を連続柄で見たい場合。	模様ファイルを開くから模様を選び表示メニューから繰返しをクリックし、模様の繰返し回数を入力して OK します。



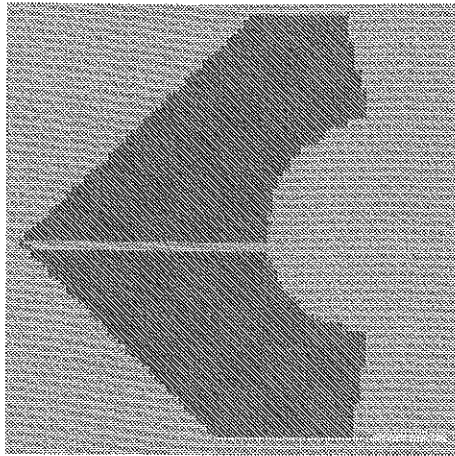
数字入力します

	質 問	原 因	回 答
8	既存の模様ファイルが開かない。	模様ファイルのcolpatsを開いていない。	colpatsのフォルダをダブルクリックして開きます。

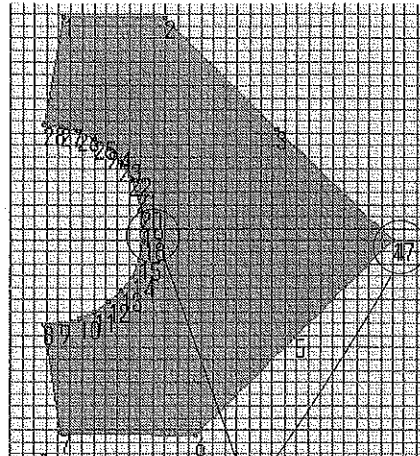


ダブルクリック

	質 問	原 因	回 答
9	対話式編み方で、製図の途中で伏せ目の指示が出てしまう。	製図上のポイントが同じ所に2つ付いている。	オリジナル製図の作成画面を開き番号付けのツールを選択し、ポイントに番号をつけます。 (画面をズームインして) 削除のポイントのツールを選択し、番号が重なっている所をクリックします。



前えり中心で分かれた製図になっている



ポイントが2つ付いている



番号付け

…クリックすると製図上左上から順番にポイントに番号が付きます

同じ所に番号が付いている所があった時は



ポイントの削除

…ポイントの削除で1つ消します

	質 問	原 因	回 答
10	対話式編み方で製図の作り目数を偶数目数にしたいのに奇数目数になっている。	製図を作成した時に偶数の目数の設定を行っていない。	オリジナル製図の作成画面でツールバーの偶数の目数の設定を行って下さい。 ※奇数目数にする場合も設定を行います。

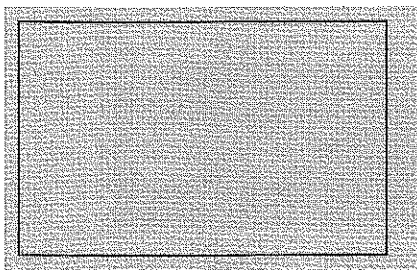


左右のミラーを編目の上に (奇数目数)

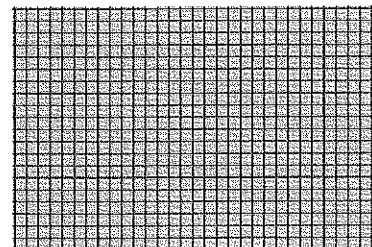


左右のミラーを編目の間に (偶数目数)

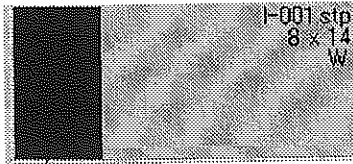
	質 問	原 因	回 答
8	オリジナル製図で方眼目が出ない。	実線のグリッドが表示されていない。	ツールバーの実線のグリッドをクリックします。



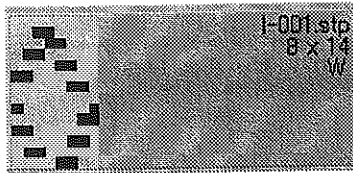
実線のグリッド



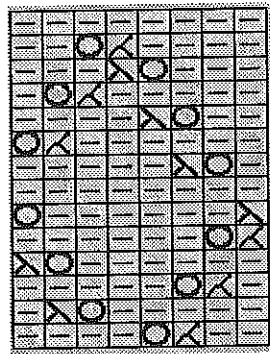
質問	原因	回答
12 ステッチ・デザイナーで作ったレース模様を模様ファイルを開くと見ると1色（黒）になっている。	地糸の印をつけていないか、違う記号図につけている。	レース模様を選び右下の編目の種類の <input type="checkbox"/> に地糸の印を <input type="checkbox"/> キーを押しながら <input type="checkbox"/> をクリック、他に地糸の印が付いている編目に <input type="checkbox"/> キーを押しながらクリックして印を消します。名前をつけて保存から <input type="checkbox"/> で上書きします。



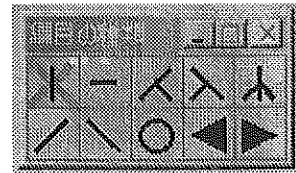
模様が黒くなっている



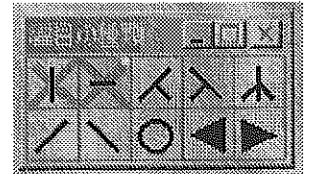
正しい模様



ファイルから模様を選ぶとレースの模様表示にはなるが編目の種類は上の様に 表目に地糸の印 () がついている

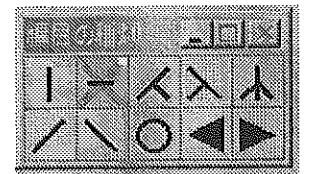


裏目に地糸の印 をつける

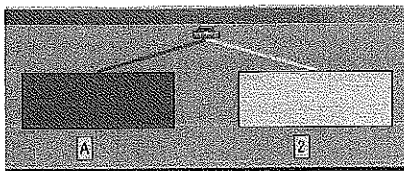


↓

表目の地糸の印を消す



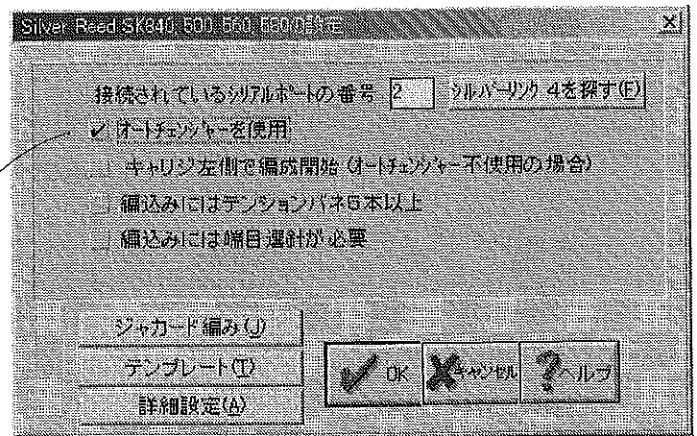
質問	原因	回答
13 パンチレース編みの模様が編込みの様に糸渡が出来てしまう。	対話式編み方でキャリジの色の指示が <input type="checkbox"/> A と <input type="checkbox"/> 2 になっている。(オートチェンジャー使用に設定されている。)	対話式編み方でオプションメニューから編機 → 設定 → オートチェンジャーを使用の <input checked="" type="checkbox"/> チェックをクリックしてはずして <input type="checkbox"/> OK しします。



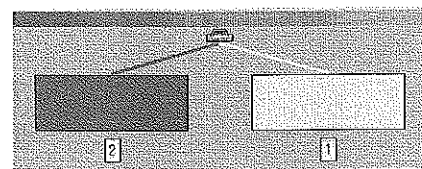
色の指示が A と 2 になっている。



チェックをとる



↓



正しい色の指示 2 と 1